

# VENTURA

Cronache di un mondo passato



## TORTURATORE OBESO

& Carceriere e Boia

# TORTURATORE OBESO



## Caratteristiche dei Torturatori\*

Forza: 20    Percezione: 13    Freddezza: 24  
 Abilità: 19    Resistenza: 16    Carisma: 20  
 Agilità: 10    Intelligenza: 13    Volontà: 14  
 Riflessi: 13    Saggezza: 15    Bellezza: 8

Via del dolore(disciplina)    Obesità: 27  
 ▶Torturare: 17    Intimidire: 13  
 ▶Indifferenza: 15    Percepire menzogne: 9  
 ▶Colpire punti vitali: 11    Pronto soccorso: 9  
 ▶Stile dell'Imponente: 18    Punti Vita(PV): 107

Immensi e spietati. Regnano nelle segrete infliggendo i peggiori supplizi dell'inferno ai malcapitati e seminano terrore sui campi di battaglia. Schifosi e rivoltanti, ai Torturatori obesi non interessa aver distrutto il proprio corpo, se in cambio sanno di poter gelare il sangue con un solo sguardo.

(\* ) a livello 7, consulta la versione stampabile per i dettagli completi.

## Avanzamenti di livello

| Caratteristica | Livello 12 |     |     | Livello 20 |     |                         | Caratteristica | Livello 12 |     |      | Livello 20 |     |   | Equipaggiamento consigliato |
|----------------|------------|-----|-----|------------|-----|-------------------------|----------------|------------|-----|------|------------|-----|---|-----------------------------|
|                | CdB        | Liv | CdA | Liv        | CdA | CdB                     |                | Liv        | CdA | CdB  | Liv        | CdA |   |                             |
| Forza          | 16         | 6   | 22  | 9          | 25  | Via del dolore(discip.) | -              | 12         | -   | -    | 20         | -   | Grande mannaia(5d6+3/2/55/po1)<br>Spada seghettata(6d6+3/3/60/po2)<br>Mazza chiodata(5d6+3/2/50/po2)<br>Cotta di cotone imbottita<br>(19+6xMAX58/3+1xMAX9 dal collo alle ginocchia inclusi, salvo le mani)<br>Armatura di cuoio borchiata<br>(54+18xMAX144/6+2xMAX16, tutto salvo faccia e piedi) |                             |
| Abilità        | 15         | 6   | 21  | 9          | 24  | ▶Torturare              | 12,5           | 12         | 24  | 15,2 | 20         | 35  |   |                             |
| Agilità        | 12         | -3  | 9   | -5         | 7   | ▶Indifferenza           | 11,9           | 9          | 20  | 14,6 | 15         | 29  |   |                             |
| Riflessi       | 13         | 1   | 14  | 3          | 16  | ▶Colpire punti vitali   | 9,1            | 10         | 19  | 10,4 | 18         | 28  |   |                             |
| Resistenza     | 14         | 6   | 20  | 12         | 26  | ▶Stile dell'imponente   | 16,7           | 9          | 25  | 19,8 | 19         | 38  |   |                             |
| Percezione     | 13         | 1   | 14  | 3          | 16  | Obesità                 | 20             | 12         | 32  | 20   | 20         | 40  |   |                             |
| Intelligenza   | 13         | 1   | 14  | 3          | 16  | Intimidire              | 12,7           | 7          | 19  | 15,6 | 13         | 28  |   |                             |
| Saggezza       | 14         | 3   | 17  | 6          | 20  | Percepire menzogne      | 9,1            | 4          | 13  | 10,8 | 9          | 19  |   |                             |
| Volontà        | 14         | 2   | 16  | 5          | 19  | Pronto soccorso         | 9,5            | 3          | 12  | 11,2 | 7          | 18  |   |                             |
| Freddezza      | 18         | 11  | 29  | 18         | 36  |                         |                |            |     |      |            |     |   |                             |
| Carisma        | 17         | 6   | 23  | 11         | 28  |                         |                |            |     |      |            |     |   |                             |
| Bellezza       | 11         | -6  | 5   | -10        | 1   | <b>Punti Vita</b>       |                | 132        |     |      | 160        |     |   |                             |

# TORTURATORE OBESO



## OBESITA'

Come il nome stesso lo identifica l'Obesità è caratteristica peculiare del Torturatore Obeso, viene considerata una caratteristica fondamentale il cui CdB viene quindi tirato insieme alle caratteristiche fondamentali.

Il CdA di Obesità influenza tre diversi aspetti.

1. Viene aggiunto al massimo di Punti Vita (PV) del personaggio.
2. Viene sottratto nel conteggio per determinare se il torturatore ha subito un colpo critico.
3. Viene aggiunto al peso portato dal torturatore nel calcolo della velocità di movimento.
4. Per ogni livello in Obesità, si ricevono -10 PX in Agilità e -20 PX in Bellezza.

L'obesità va mantenuta e incrementata tramite una dieta appropriata: il torturatore riceverà un punto allenamento al giorno per ogni razione di cibo oltre quella adeguata per un membro della sua razza. Per ogni razione di cibo oltre la seconda ingurgitata, il torturatore dovrà eseguire un test sulla resistenza a partire da semplice (diff. 10) e incrementata di un livello di difficoltà per ogni razione aggiuntiva trangugiata (quindi ad esempio la quinta razione richiederebbe un test gestibile contro 22).

## STILE DELL'IMPONENTE

II Classe - Attributi: FOx2 ABx2 FRx2 CA

| Condizione   | Malus |
|--|-------|
| L'avversario non è intimidito  | -4    |
| L'avversario è più grosso o robusto  | -2    |
| L'avversario è più abile nel combattere del torturatore (si paragona il livello di esperienza) | -2    |
| L'avversario usa un'arma con portata offensiva maggiore di quella del torturatore              | -2    |
| L'avversario usa una lancia  | -1    |

Il torturatore combatte muovendosi con sprezzo e

ostentando la sua superiorità allo scopo di far capire ai suoi avversari che non hanno speranze di vittoria. Ottimo per dominare coloro che non sono al livello di questo mastodonte adiposo ma duro da imporre a chi ha maggiore stazza o non si fa spaventare.

## SUBALTERNI DEL TORTURATORE

I torturatori obesi hanno sotto la loro autorità un buon numero di spregevoli individui. Tra questi i più comuni sono **Carcerieri** e **Boia**. Di seguito ne sono riportate brevemente le caratteristiche e l'equipaggiamento.

### CARCIERE

| ATTRIBUTI Livello 5  |           | ATTRIBUTI Livello 8  |           |      |     |     |
|--|-----------|--|-----------|------|-----|-----|
| FO:23 AB:14 AG:12 RI:12<br>RE:18 PE:13 IN:11 SA:12<br>VO:16 FR:21 CA:13 BE:9 |           | FO:24 AB:15 AG:12 RI:13<br>RE:20 PE:13 IN:11 SA:12<br>VO:17 FR:23 CA:13 BE:8 |           |      |     |     |
| ABILITA'   | Livello 5 |  | Livello 8 |      |     |     |
| Caratteristica   | CdB       | Liv  | CdA       | CdB  | Liv | CdA |
| Indifferenza   | 9,5       | 4  | 12        | 10,3 | 6   | 16  |
| Combattere con la mazza  | 9,7       | 4  | 13        | 10,2 | 7   | 17  |
| Resistenza all'alcool  | 8,9       | 3  | 11        | 9,7  | 4   | 13  |
| Rissare  | 9,3       | 5  | 14        | 9,7  | 8   | 17  |

Equip. livello 5: randello di legno(4d6+3/2/45/po2)

Equip. livello 8:

randello con testa in ferro(5d6+3/2/50/po2),  
cotta di cotone imbottito(22+7xMAX67/3+1xMAX9 dal collo alle ginocchia inclusi, ma escluse le mani)

### BOIA

| ATTRIBUTI Livello 5   |           | ATTRIBUTI Livello 8   |           |      |     |     |
|---|-----------|---|-----------|------|-----|-----|
| FO:23 AB:22 AG:13 RI:13<br>RE:15 PE:10 IN:13 SA:12<br>VO:14 FR:18 CA:12 BE:11 |           | FO:24 AB:24 AG:13 RI:14<br>RE:17 PE:10 IN:14 SA:12<br>VO:15 FR:20 CA:12 BE:11 |           |      |     |     |
| ABILITA'  | Livello 5 |   | Livello 8 |      |     |     |
| Caratteristica  | CdB       | Liv   | CdA       | CdB  | Liv | CdA |
| Indifferenza  | 8,2       | 4   | 12        | 9,0  | 7   | 16  |
| Combattere con l'ascia  | 10,4      | 4   | 14        | 11,0 | 7   | 18  |
| Colpire punti vitali  | 9,0       | 3   | 12        | 10,0 | 6   | 16  |
| Giustiziare   | 9,3       | 5   | 14        | 10,6 | 8   | 18  |

Equipaggiamento: scure da giustizia(9d6+3/4/65/po2),  
maschera(3+1xMAX10/2+1xMAX7 solo testa e collo)

versione stampabile – **TORTURATORE OBESO** – versione stampabile

Immensi e spietati. Regnano nelle segrete infliggendo i peggiori supplizi dell'inferno ai malcapitati e seminano terrore sui campi di battaglia. Schifosi e rivoltanti, ai Torturatori obesi non interessa aver distrutto il proprio corpo, se in cambio sanno di poter gelare il sangue con un solo sguardo.

| CARATTERISTICA          | LIVELLO 7 |     |     | LIVELLO 12 |     |     | LIVELLO 20 |     |     |
|-------------------------|-----------|-----|-----|------------|-----|-----|------------|-----|-----|
|                         | CdB       | Liv | CdA | CdB        | Liv | CdA | CdB        | Liv | CdA |
| Forza                   | 16        | 4   | 20  | 16         | 6   | 22  | 16         | 9   | 25  |
| Abilità                 | 15        | 4   | 19  | 15         | 6   | 21  | 15         | 9   | 24  |
| Agilità                 | 12        | -2  | 10  | 12         | -3  | 9   | 12         | -5  | 7   |
| Riflessi                | 13        | 0   | 13  | 13         | 1   | 14  | 13         | 3   | 16  |
| Resistenza              | 14        | 2   | 16  | 14         | 6   | 20  | 14         | 12  | 26  |
| Percezione              | 13        | 0   | 13  | 13         | 1   | 14  | 13         | 3   | 16  |
| Intelligenza            | 13        | 0   | 13  | 13         | 1   | 14  | 13         | 3   | 16  |
| Saggezza                | 14        | 1   | 15  | 14         | 3   | 17  | 14         | 6   | 20  |
| Volontà                 | 14        | 0   | 14  | 14         | 2   | 16  | 14         | 5   | 19  |
| Freddezza               | 18        | 6   | 24  | 18         | 11  | 29  | 18         | 18  | 36  |
| Carisma                 | 17        | 3   | 20  | 17         | 6   | 23  | 17         | 11  | 28  |
| Bellezza                | 11        | -3  | 8   | 11         | -6  | 5   | 11         | -10 | 1   |
| Via del dolore(discip.) | -         | 7   | -   | -          | 12  | -   | -          | 20  | -   |
| ▶ Torturare             | 10,6      | 7   | 17  | 12,5       | 12  | 24  | 15,2       | 20  | 35  |
| ▶ Indifferenza          | 10,0      | 5   | 15  | 11,9       | 9   | 20  | 14,6       | 15  | 29  |
| ▶ Colpire punti vitali  | 8,3       | 3   | 11  | 9,1        | 10  | 19  | 10,4       | 18  | 28  |
| ▶ Stile dell'imponente  | 14,6      | 4   | 18  | 16,7       | 9   | 25  | 19,8       | 19  | 38  |
| Obesità                 | 20        | 7   | 27  | 20         | 32  | 32  | 20         | 20  | 40  |
| Intimidire              | 10,8      | 3   | 13  | 12,7       | 7   | 19  | 15,6       | 13  | 28  |
| Percepire menzogne      | 8,0       | 1   | 9   | 9,1        | 4   | 13  | 10,8       | 9   | 19  |
| Pronto soccorso         | 8,4       | 1   | 9   | 9,5        | 3   | 12  | 11,2       | 7   | 18  |
| Punti Vita              | 107       |     |     | 132        |     |     | 160        |     |     |

**EQUIPAGGIAMENTO CONSIGLIATO**

Grande mannaia(5d6+3/2/55/po1), Spada seghettata(6d6+3/3/60/po2) o Mazza chiodata(5d6+3/2/50/po2)  
 Cotta di cotone imbottita(19+6xMAX58/3+1xMAX9 dal collo alle ginocchia inclusi, salvo le mani) o  
 Armatura di cuoio borchiata(54+18xMAX144/6+2xMAX16, tutto salvo faccia e piedi)

**SUBALTERNI DEL TORTURATORE**

I torturatori obesi hanno sotto la loro autorità un buon numero di spregevoli individui. Tra questi i più comuni sono **Carcerieri** e **Boia**. Di seguito ne sono riportate brevemente le caratteristiche e l'equipaggiamento.

| CARCERIERE   |  |  |  |     |           |      |
|--|--|--|--|-----|-----------|------|
| ATTRIBUTI Livello 5  |  |  | ATTRIBUTI Livello 8  |     |           |      |
| FO:23 AB:14 AG:12 RI:12<br>RE:18 PE:13 IN:11 SA:12<br>VO:16 FR:21 CA:13 BE:9 |  |  | FO:24 AB:15 AG:12 RI:13<br>RE:20 PE:13 IN:11 SA:12<br>VO:17 FR:23 CA:13 BE:8 |     |           |      |
| ABILITA'   |  |  | Livello 5  |     | Livello 8 |      |
| Caratteristica   |  |  | CdB  | Liv | CdA       | CdB  |
| Indifferenza   |  |  | 9,5  | 4   | 12        | 10,3 |
| Combattere con la mazza  |  |  | 9,7  | 4   | 13        | 10,2 |
| Resistenza all'alcool  |  |  | 8,9  | 3   | 11        | 9,7  |
| Rissare  |  |  | 9,3  | 5   | 14        | 9,7  |

Equipaggiamento livello 5: randello di legno(4d6+3/2/45/po2).  
 Equipaggiamento livello 8: randello con testa in ferro(5d6+3/2/50/po2), cotta di cotone imbottito(19+6xMAX58/3+1xMAX9 dal collo alle ginocchia inclusi, ma escluse le mani)

**OBESITA'**

Come il nome stesso lo identifica l'Obesità è caratteristica peculiare del Torturatore Obeso, viene considerata una caratteristica fondamentale il cui CdB viene quindi tirato insieme alle caratteristiche fondamentali.

- Il CdA di Obesità influenza tre diversi aspetti.
- Viene aggiunto al massimo di Punti Vita (PV) del personaggio.
  - Viene sottratto nel conteggio per determinare se il torturatore ha subito un colpo critico.
  - Viene aggiunto al peso portato dal torturatore nel calcolo della velocità di movimento.

Per ogni livello in Obesità, si ricevono -10 PX in Agilità e -20 PX in Bellezza.  
 L'obesità va mantenuta e incrementata tramite una dieta appropriata: il torturatore riceverà un punto allenamento al giorno per ogni razione di cibo oltre quella adeguata per un membro della sua razza.  
 Per ogni razione di cibo oltre la seconda ingurgitata, il torturatore dovrà eseguire un test sulla resistenza a partire da semplice (diff. 10) e incrementata di un livello di difficoltà per ogni razione aggiuntiva trangugiata (quindi ad esempio la quinta razione richiederebbe un test gestibile contro 22).

**STILE DELL'IMPONENTE**

Il Classe – Attributi: FOx2 ABx2 FRx2 CA

| Condizione   | Malus |
|--|-------|
| L'avversario non è intimidito  | -4    |
| L'avversario è più grosso o robusto  | -2    |
| L'avversario è più abile nel combattere del torturatore (si paragona il livello di esperienza) | -2    |
| L'avversario usa un'arma con portata offensiva maggiore di quella del torturatore              | -2    |
| L'avversario usa una lancia  | -1    |

Il torturatore combatte muovendosi con sprezzo e ostentando la sua superiorità allo scopo di far capire ai suoi avversari che non hanno speranze di vittoria. Ottimo per dominare coloro che non sono al livello di questo mastodonte adiposo ma duro da imporre a chi ha maggiore stazza o non si fa spaventare.

| BOIA  |  |  |  |     |           |      |
|---|--|--|--|-----|-----------|------|
| ATTRIBUTI Livello 5   |  |  | ATTRIBUTI Livello 8  |     |           |      |
| FO:23 AB:22 AG:13 RI:13<br>RE:15 PE:10 IN:13 SA:12<br>VO:14 FR:18 CA:12 BE:11 |  |  | FO:24 AB:24 AG:13 RI:14<br>RE:17 PE:10 IN:14 SA: 12<br>VO:15 FR:20 CA:12 BE:11 |     |           |      |
| ABILITA'  |  |  | Livello 5  |     | Livello 8 |      |
| Caratteristica  |  |  | CdB  | Liv | CdA       | CdB  |
| Indifferenza  |  |  | 8,2  | 4   | 12        | 9,0  |
| Combattere con l'ascia  |  |  | 10,4   | 4   | 14        | 11,0 |
| Colpire punti vitali  |  |  | 9,0  | 3   | 12        | 10,0 |
| Giustiziare   |  |  | 9,3  | 5   | 14        | 10,6 |

Equipaggiamento: scure da giustizia(9d6+3/4/65/po2), maschera(3+1xMAX10/2+1xMAX7 solo testa e collo).