

VENTURA

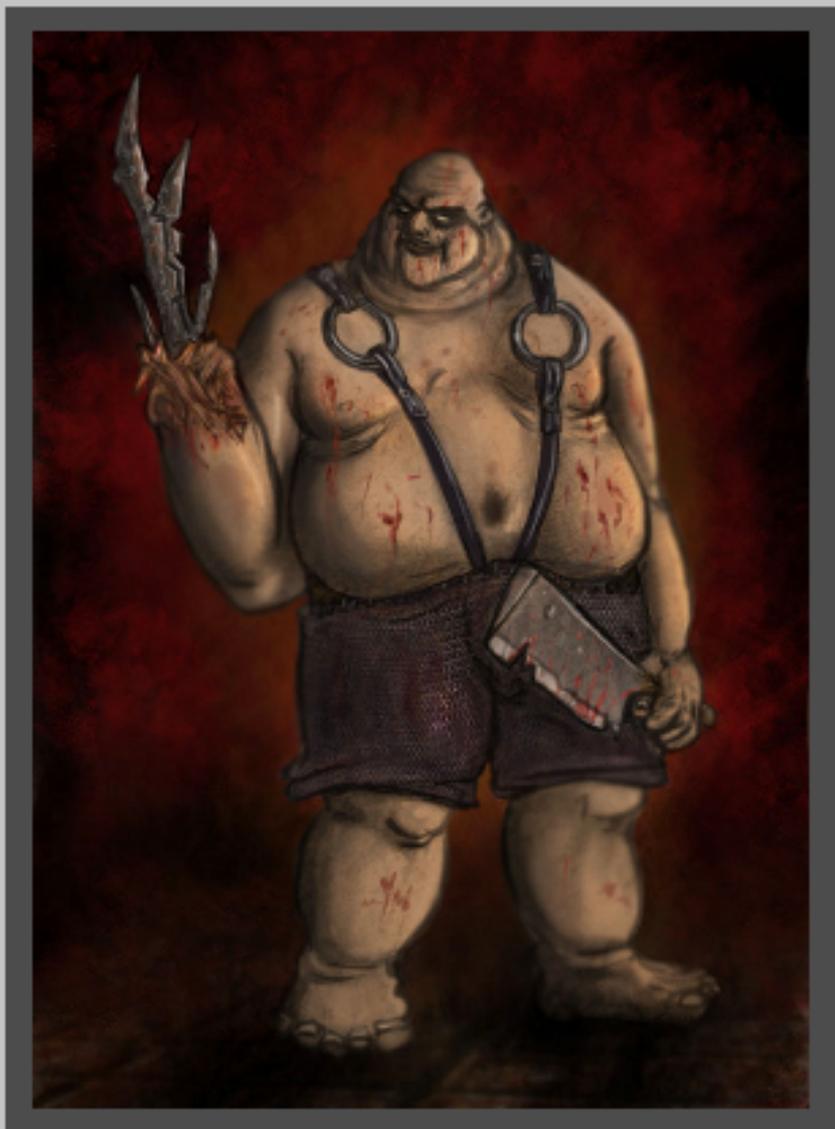
Cronache di un mondo passato



TORTURATORE OBESO

& Carceriere e Boia

TORTURATORE OBESO



Caratteristiche dei Torturatori*

Forza: 20 Percezione: 13 Freddezza: 24
 Abilità: 19 Resistenza: 16 Carisma: 20
 Agilità: 10 Intelligenza: 13 Volontà: 14
 Riflessi: 13 Saggezza: 15 Bellezza: 8

Via del dolore(disciplina) Obesità: 27
 ▶Torturare: 17 Intimidire: 13
 ▶Indifferenza: 15 Percepire menzogne: 9
 ▶Colpire punti vitali: 11 Pronto soccorso: 9
 ▶Stile dell'Imponente: 18 Punti Vita(PV): 107

Immensi e spietati. Regnano nelle segrete infliggendo i peggiori supplizi dell'inferno ai malcapitati e seminano terrore sui campi di battaglia. Schifosi e rivoltanti, ai Torturatori obesi non interessa aver distrutto il proprio corpo, se in cambio sanno di poter gelare il sangue con un solo sguardo.

(*) a livello 7, consulta la versione stampabile per i dettagli completi.

Avanzamenti di livello

Caratteristica	Livello 12			Livello 20			Caratteristica	Livello 12			Livello 20			Equipaggiamento consigliato
	CdB	Liv	CdA	Liv	CdA	CdB		Liv	CdA	CdB	Liv	CdA		
Forza	16	6	22	9	25	Via del dolore(discip.)	-	12	-	-	20	-	Grande mannaia(5d6+3/2/55/po1) Spada seghettata(6d6+3/3/60/po2) Mazza chiodata(5d6+3/2/50/po2) Cotta di cotone imbottita (19+6xMAX58/3+1xMAX9 dal collo alle ginocchia inclusi, salvo le mani) Armatura di cuoio borchiata (54+18xMAX144/6+2xMAX16, tutto salvo faccia e piedi)	
Abilità	15	6	21	9	24	▶Torturare	12,5	12	24	15,2	20	35		
Agilità	12	-3	9	-5	7	▶Indifferenza	11,9	9	20	14,6	15	29		
Riflessi	13	1	14	3	16	▶Colpire punti vitali	9,1	10	19	10,4	18	28		
Resistenza	14	6	20	12	26	▶Stile dell'imponente	16,7	9	25	19,8	19	38		
Percezione	13	1	14	3	16	Obesità	20	12	32	20	20	40		
Intelligenza	13	1	14	3	16	Intimidire	12,7	7	19	15,6	13	28		
Saggezza	14	3	17	6	20	Percepire menzogne	9,1	4	13	10,8	9	19		
Volontà	14	2	16	5	19	Pronto soccorso	9,5	3	12	11,2	7	18		
Freddezza	18	11	29	18	36									
Carisma	17	6	23	11	28	Punti Vita		132			160			
Bellezza	11	-6	5	-10	1									

TORTURATORE OBESO



OBESITA'

Come il nome stesso lo identifica l'Obesità è caratteristica peculiare del Torturatore Obeso, viene considerata una caratteristica fondamentale il cui CdB viene quindi tirato insieme alle caratteristiche fondamentali.

Il CdA di Obesità influenza tre diversi aspetti.

1. Viene aggiunto al massimo di Punti Vita (PV) del personaggio.
2. Viene sottratto nel conteggio per determinare se il torturatore ha subito un colpo critico.
3. Viene aggiunto al peso portato dal torturatore nel calcolo della velocità di movimento.
4. Per ogni livello in Obesità, si ricevono -10 PX in Agilità e -20 PX in Bellezza.

L'obesità va mantenuta e incrementata tramite una dieta appropriata: il torturatore riceverà un punto allenamento al giorno per ogni razione di cibo oltre quella adeguata per un membro della sua razza. Per ogni razione di cibo oltre la seconda ingurgitata, il torturatore dovrà eseguire un test sulla resistenza a partire da semplice (diff. 10) e incrementata di un livello di difficoltà per ogni razione aggiuntiva trangugiata (quindi ad esempio la quinta razione richiederebbe un test gestibile contro 22).

STILE DELL'IMPONENTE

II Classe - Attributi: FOx2 ABx2 FRx2 CA

Condizione	Malus
L'avversario non è intimidito	-4
L'avversario è più grosso o robusto	-2
L'avversario è più abile nel combattere del torturatore (si paragona il livello di esperienza)	-2
L'avversario usa un'arma con portata offensiva maggiore di quella del torturatore	-2
L'avversario usa una lancia	-1

Il torturatore combatte muovendosi con sprezzo e

ostentando la sua superiorità allo scopo di far capire ai suoi avversari che non hanno speranze di vittoria. Ottimo per dominare coloro che non sono al livello di questo mastodonte adiposo ma duro da imporre a chi ha maggiore stazza o non si fa spaventare.

SUBALTERNI DEL TORTURATORE

I torturatori obesi hanno sotto la loro autorità un buon numero di spregevoli individui. Tra questi i più comuni sono **Carcerieri** e **Boia**. Di seguito ne sono riportate brevemente le caratteristiche e l'equipaggiamento.

CARCIERE

ATTRIBUTI Livello 5		ATTRIBUTI Livello 8				
FO:23 AB:14 AG:12 RI:12 RE:18 PE:13 IN:11 SA:12 VO:16 FR:21 CA:13 BE:9		FO:24 AB:15 AG:12 RI:13 RE:20 PE:13 IN:11 SA:12 VO:17 FR:23 CA:13 BE:8				
ABILITA'	Livello 5		Livello 8			
Caratteristica	CdB	Liv	CdA	CdB	Liv	CdA
Indifferenza	9,5	4	12	10,3	6	16
Combattere con la mazza	9,7	4	13	10,2	7	17
Resistenza all'alcool	8,9	3	11	9,7	4	13
Rissare	9,3	5	14	9,7	8	17

Equip. livello 5: randello di legno(4d6+3/2/45/po2)

Equip. livello 8:

randello con testa in ferro(5d6+3/2/50/po2),
cotta di cotone imbottito(22+7xMAX67/3+1xMAX9 dal collo alle ginocchia inclusi, ma escluse le mani)

BOIA

ATTRIBUTI Livello 5		ATTRIBUTI Livello 8				
FO:23 AB:22 AG:13 RI:13 RE:15 PE:10 IN:13 SA:12 VO:14 FR:18 CA:12 BE:11		FO:24 AB:24 AG:13 RI:14 RE:17 PE:10 IN:14 SA:12 VO:15 FR:20 CA:12 BE:11				
ABILITA'	Livello 5		Livello 8			
Caratteristica	CdB	Liv	CdA	CdB	Liv	CdA
Indifferenza	8,2	4	12	9,0	7	16
Combattere con l'ascia	10,4	4	14	11,0	7	18
Colpire punti vitali	9,0	3	12	10,0	6	16
Giustiziare	9,3	5	14	10,6	8	18

Equipaggiamento: scure da giustizia(9d6+3/4/65/po2),
maschera(3+1xMAX10/2+1xMAX7 solo testa e collo)

versione stampabile – **TORTURATORE OBESO** – versione stampabile

Immensi e spietati. Regnano nelle segrete infliggendo i peggiori supplizi dell'inferno ai malcapitati e seminano terrore sui campi di battaglia. Schifosi e rivoltanti, ai Torturatori obesi non interessa aver distrutto il proprio corpo, se in cambio sanno di poter gelare il sangue con un solo sguardo.

CARATTERISTICA	LIVELLO 7			LIVELLO 12			LIVELLO 20		
	CdB	Liv	CdA	CdB	Liv	CdA	CdB	Liv	CdA
Forza	16	4	20	16	6	22	16	9	25
Abilità	15	4	19	15	6	21	15	9	24
Agilità	12	-2	10	12	-3	9	12	-5	7
Riflessi	13	0	13	13	1	14	13	3	16
Resistenza	14	2	16	14	6	20	14	12	26
Percezione	13	0	13	13	1	14	13	3	16
Intelligenza	13	0	13	13	1	14	13	3	16
Saggezza	14	1	15	14	3	17	14	6	20
Volontà	14	0	14	14	2	16	14	5	19
Freddezza	18	6	24	18	11	29	18	18	36
Carisma	17	3	20	17	6	23	17	11	28
Bellezza	11	-3	8	11	-6	5	11	-10	1
Via del dolore(discip.)	-	7	-	-	12	-	-	20	-
▶ Torturare	10,6	7	17	12,5	12	24	15,2	20	35
▶ Indifferenza	10,0	5	15	11,9	9	20	14,6	15	29
▶ Colpire punti vitali	8,3	3	11	9,1	10	19	10,4	18	28
▶ Stile dell'imponente	14,6	4	18	16,7	9	25	19,8	19	38
Obesità	20	7	27	20	32	32	20	20	40
Intimidire	10,8	3	13	12,7	7	19	15,6	13	28
Percepire menzogne	8,0	1	9	9,1	4	13	10,8	9	19
Pronto soccorso	8,4	1	9	9,5	3	12	11,2	7	18
Punti Vita	107			132			160		

EQUIPAGGIAMENTO CONSIGLIATO

Grande mannaia(5d6+3/2/55/po1), Spada seghettata(6d6+3/3/60/po2) o Mazza chiodata(5d6+3/2/50/po2)
 Cotta di cotone imbottita(19+6xMAX58/3+1xMAX9 dal collo alle ginocchia inclusi, salvo le mani) o
 Armatura di cuoio borchiata(54+18xMAX144/6+2xMAX16, tutto salvo faccia e piedi)

SUBALTERNI DEL TORTURATORE

I torturatori obesi hanno sotto la loro autorità un buon numero di spregevoli individui. Tra questi i più comuni sono **Carcerieri** e **Boia**. Di seguito ne sono riportate brevemente le caratteristiche e l'equipaggiamento.

CARCERIERE						
ATTRIBUTI Livello 5			ATTRIBUTI Livello 8			
FO:23 AB:14 AG:12 RI:12 RE:18 PE:13 IN:11 SA:12 VO:16 FR:21 CA:13 BE:9			FO:24 AB:15 AG:12 RI:13 RE:20 PE:13 IN:11 SA:12 VO:17 FR:23 CA:13 BE:8			
ABILITA'			Livello 5		Livello 8	
Caratteristica			CdB	Liv	CdA	CdB
Indifferenza			9,5	4	12	10,3
Combattere con la mazza			9,7	4	13	10,2
Resistenza all'alcool			8,9	3	11	9,7
Rissare			9,3	5	14	9,7

Equipaggiamento livello 5: randello di legno(4d6+3/2/45/po2).
 Equipaggiamento livello 8: randello con testa in ferro(5d6+3/2/50/po2), cotta di cotone imbottito(19+6xMAX58/3+1xMAX9 dal collo alle ginocchia inclusi, ma escluse le mani)

OBESITA'

Come il nome stesso lo identifica l'Obesità è caratteristica peculiare del Torturatore Obeso, viene considerata una caratteristica fondamentale il cui CdB viene quindi tirato insieme alle caratteristiche fondamentali.

- Il CdA di Obesità influenza tre diversi aspetti.
- Viene aggiunto al massimo di Punti Vita (PV) del personaggio.
 - Viene sottratto nel conteggio per determinare se il torturatore ha subito un colpo critico.
 - Viene aggiunto al peso portato dal torturatore nel calcolo della velocità di movimento.

Per ogni livello in Obesità, si ricevono -10 PX in Agilità e -20 PX in Bellezza.

L'obesità va mantenuta e incrementata tramite una dieta appropriata: il torturatore riceverà un punto allenamento al giorno per ogni razione di cibo oltre quella adeguata per un membro della sua razza.

Per ogni razione di cibo oltre la seconda ingurgitata, il torturatore dovrà eseguire un test sulla resistenza a partire da semplice (diff. 10) e incrementata di un livello di difficoltà per ogni razione aggiuntiva trangugiata (quindi ad esempio la quinta razione richiederebbe un test gestibile contro 22).

STILE DELL'IMPONENTE

Il Classe – Attributi: FOx2 ABx2 FRx2 CA

Condizione	Malus
L'avversario non è intimidito	-4
L'avversario è più grosso o robusto	-2
L'avversario è più abile nel combattere del torturatore (si paragona il livello di esperienza)	-2
L'avversario usa un'arma con portata offensiva maggiore di quella del torturatore	-2
L'avversario usa una lancia	-1

Il torturatore combatte muovendosi con sprezzo e ostentando la sua superiorità allo scopo di far capire ai suoi avversari che non hanno speranze di vittoria. Ottimo per dominare coloro che non sono al livello di questo mastodonte adiposo ma duro da imporre a chi ha maggiore stazza o non si fa spaventare.

BOIA						
ATTRIBUTI Livello 5			ATTRIBUTI Livello 8			
FO:23 AB:22 AG:13 RI:13 RE:15 PE:10 IN:13 SA:12 VO:14 FR:18 CA:12 BE:11			FO:24 AB:24 AG:13 RI:14 RE:17 PE:10 IN:14 SA:12 VO:15 FR:20 CA:12 BE:11			
ABILITA'			Livello 5		Livello 8	
Caratteristica			CdB	Liv	CdA	CdB
Indifferenza			8,2	4	12	9,0
Combattere con l'ascia			10,4	4	14	11,0
Colpire punti vitali			9,0	3	12	10,0
Giustiziare			9,3	5	14	10,6

Equipaggiamento: scure da giustizia(9d6+3/4/65/po2), maschera(3+1xMAX10/2+1xMAX7 solo testa e collo).