



Ventura

cronache di un mondo passato

Manuale del Game Master



Introduzione



Introduzione

COS' E' UN GIOCO DI RUOLO

“Siete al tavolo di una locanda intenti a gustare la vostra ottima, seppur costosa birra quando improvvisamente le porte del locale si spalancano violentemente ed un uomo, visibilmente ferito, entra urlando «L'hanno preso! L'hanno preso! vi prego aiutatemi! L'hanno preso!! Qualcuno mi aiuti, per la grazia del cielo»”

Interessante vero? Ma il seguito? Ebbene.. il seguito lo fate voi impersonando un personaggio dotato di particolari caratteristiche che si muove in

un mondo di pura fantasia, ma regolato da dettami ben precisi, incrociando la propria storia con quella degli altri personaggi e creature che popolano questo mondo. Tutto questo è “gioco di ruolo”.

Immaginatelo un po' come una scena teatrale, con tanto di regista (il game master) ma che, a differenza di questa, non è provvista un copione e la storia viene creata dalla vostra interpretazione, guidata dalla fantasia.



A CHI E' RIVOLTO QUESTO LIBRO

Il pacchetto base di “Ventura – cronache di un mondo passato” è diviso in due sezioni: il manuale per il game master (d'ora in poi GM) e il manuale per i giocatori. Avete tra le mani il manuale per il GM pertanto la lettura è consigliata a chi intende essere l' “arbitro” delle partite, ovvero colui che non interpreta un singolo personaggio, ma gestisce tutto il mondo in cui i giocatori sono calati e interpreta i

cosiddetti png (personaggi non giocanti) che sono una sorta di “comparse”.

Se non intendete diventare un game master, ma prendere parte al gioco di ruolo come interpreti di un singolo personaggio potete evitare la lettura del presente manuale e leggere invece “Ventura – manuale del giocatore”



COSA VI SERVE PER GIOCARE

Il presente gioco di ruolo non comporta grosse spese per essere giocato. Dal momento che avete scelto di giocare a Ventura, la parte più costosa, ovvero i manuali del gioco, è giunta a voi attraverso internet in maniera gratuita: non vi resta quindi che investire qualche euro per comprare un set di dadi (meglio se ne comprate più di uno.. è più comodo), delle matite, della carta e qualche gomma.

I dadi che dovete acquistare sono dadi a quattro, sei, otto, dieci, dodici e venti facce, ovvero quelli che si trovano nei comuni set standard dal costo

approssimativo di cinque euro.

Come vedere le cifre da investire non sono per nulla alte, quindi non avete scuse.. correte dal vostro negoziante di fiducia e attrezzatevi.

Altra componente fondamentale del gioco sono le persone. Costituite quindi un gruppetto di amici che abbiano voglia di passare qualche ora alla settimana insieme divertendosi in un mondo fantasy-medioevale, interpretando stregoni, cavalieri, ladri e quant'altro vi viene in mente.

